

PATVIRTINTA
Kauno švietimo inovacijų centro direktoriaus
2022 m. gruodžio 5 d. įsakymu Nr. V-460

TARPTAUTINIO PROGRAMAVIMO KONKURSO „FALL CHALLENGE 2022“ TURO LIETUVOS BENDROJO UGDYMO MOKYKLŲ MOKINIAMS

NUOSTATAI

I SKYRIUS BENDROJI DALIS

1. Tarptautinio programavimo konkurso „Fall Challenge 2022“ turo Lietuvos bendrojo ugdymo mokyklų mokiniams nuostatai reglamentuoja konkurso tikslą, rengėjus, organizavimo, dalyvavimo konkurse bei dalyvių apdovanojimo tvarką.
2. Tarptautinį programavimo konkursą „Fall Challenge 2022“ organizuoja tarptautinė Codingame komanda. Konkurso platintojai – Kauno miesto informatikos mokytojų metodinis būrelis, Kauno švietimo inovacijų centras, Kauno „Saulės“ gimnazija ir Kauno technologijos universiteto inžinerijos licėjus.

II SKYRIUS KONKURSO TIKSLAS

3. Konkurso tikslas – populiarinti programavimą, skatinti mokinius domėtis naujomis programavimo galimybėmis, skatinti loginį mąstymą.
4. Konkurse gali dalyvauti visų klasių mokiniai.

III SKYRIUS KONKURSO ORGANIZAVIMO TVARKA

5. Mokyklos, norinčios dalyvauti konkurse, registruojasi elektroninio pašto adresu codingame@inzinerijoslicejus.ktu.edu iki 2022 m. gruodžio 12 d. Dalyvių skaičius yra neribojamas. Registruojant reikia nurodyti mokytojo vardą, pavardę, elektroninio pašto adresą, mokyklos pavadinimą bei mokinio vardą, pavardę, klasę ir slapyvardį (mokinio slapyvardis codingame.com platformoje).
6. Informacija, susijusi su konkurso organizavimu ir vykdymu, skelbiama miesto informacinių technologijų metodinio būrelio internetinėje svetainėje adresu: <http://www.it.kaunas.lm.lt>
7. Konkurso užduotis galima atlikinėti tiek mokyklose, tiek namuose. Konkursas prasidės **2022 m. gruodžio 12 d.** ir baigsis **2023 m. sausio 5 d.**
8. Kiekvienas konkurso dalyvis užduoties atlikimui turės 25 paras.
9. Taškai automatiškai skaičiuojami codingame.com platformoje ir galutiniai Lietuvos mokinių rezultatai bus perskaičiuojami po 2023 m. sausio 6 d.
10. Rekomenduojama dalyvauti moksleiviams, kurie turi pradinį programavimo įgūdžius (kintamieji, sąlygos ir ciklo sakiniai, masyvai, struktūros). Programuoti galima 26 skirtingomis kalbomis (c++, python, c# ir t.t.).

IV SKYRIUS

DARBŲ VERTINIMAS IR NUGALĖTOJŲ APDOVANOJIMAS

11. Tarptautinio programavimo konkurso „Fall Challenge 2022“ turo Lietuvos bendrojo ugdymo mokyklų mokiniams **darbų vertinimo komisija**:
 - 11.1. Kęstutis Budrevičius, Lietuvos sveikatos mokslų universiteto gimnazijos informacinių technologijų mokytojas ekspertas;
 - 11.2. Ramūnas Liukaitis, Kauno „Saulės“ gimnazijos ir Kauno technologijos universiteto inžinerijos licėjaus mokytojas ekspertas.
12. Tarptautinio programavimo konkurso „Fall Challenge 2022“ turo Lietuvos bendrojo ugdymo mokyklų mokinių rezultatai tvirtinami Kauno švietimo inovacijų centro direktoriaus įsakymu.
13. Vertinimo komisija nugalėtojus iki 2023 m. sausio 12 d. paskelbs Kauno miesto informacinių technologijų mokytojų svetainėje www.it.kaunas.lm.lt

V SKYRIUS

BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

15. Papildomą informaciją dėl informacinių technologijų tarptautinio programavimo konkurso „Fall Challenge 2022“ teikia Ramūnas Liukaitis, Kauno Saulės gimnazijos informacinių technologijų mokytojas ekspertas, el. paštu codingame@inžinerijoslicejus.ktu.edu ir Kęstutis Budrevičius, Lietuvos sveikatos mokslų universiteto gimnazijos informacinių technologijų mokytojas ekspertas, el. paštu kestutis.budrevicius@ismugimnazija.lt
-